

WARHAMMER 40.000 BEI HEYNE

Die erfolgreichste Science-Fiction-Serie in der Welt des Tabletop-Spiels von Games Workshop:

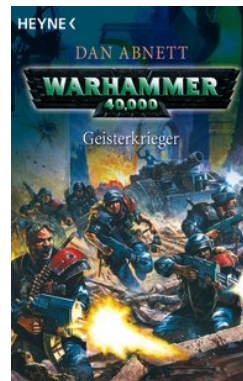
Wir schreiben das einundvierzigste Jahrtausend. Seit über Jahrtausenden sitzt der Imperator bewegungsunfähig auf dem Goldenen Thron der Erde. Riesige Armeen kämpfen in seinem Namen auf unzähligen Welten und gewaltige Schlachtflotten wechseln in den von Dämonen verseuchten Warpraum, der einzigen Verbindung zwischen den Sternen.

Die besten Soldaten des Imperators sind die Adeptus Astartes, die Space Marines, genmanipulierte Superkrieger. Ihre Waffenbrüder sind Legion: die Imperiale Garde und unzählige planetare Verteidigungstreitkräfte, die immer wachsame Inquisition und die Techpriester der Adeptus Mechanicus, um nur einige zu nennen. Doch trotz ihrer großen Zahl tobt der Krieg gegen Nichtmenschen, Ketzer, Mutanten und andere Mächten des Chaos mit unverminderter Härte ...

GAUNTS GEISTER

Schulter an Schulter mit der Imperialen Garde stehen die gefürchteten Geisterkrieger, ein Regiment der Tanith unter ihrem charismatischen Kommissar Ibram Gaunt, um gegen die Mächte des Chaos zu kämpfen.

- 1. Geisterkrieger (First & Only)
- 2. Mächte des Chaos (Ghostmaker)
- 3. Nekropolis (Necropolis)
- 4. Ehrengarde (Honor Guard)
- 5. Die Feuer von Tanith (The Guns of Tanith)
- 6. Tödliche Mission (Straight Silver)
- 7. Das Attentat (Sabbat Martyr)
- 8. Der Verräter (Traitor General)
- 9. Das letzte Kommando (His last Command)
- 10. Der Kreuzzug (The Armour of Contempt)
- 11. Die Jago-Mission (Only in Death)
-



EISENHORN

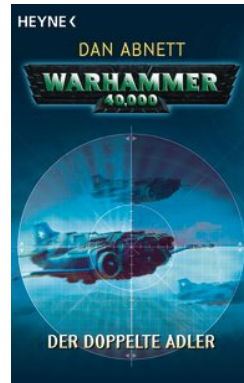
Der gefürchtete Inquisitor Gregor Eisenhorn, bekannt für seinen eisernen Willen und seine unzweifelbare Loyalität, wird im Kampf gegen das Chaos mit der Versuchung konfrontiert, sich eben der Mächte zu bedienen, deren Zerstörung er sich einst verschworen hat.

- 1. Eisenhorn: Xenos
- 2. Eisenhorn: Malleus
- 3. Eisenhorn: Hereticus



Weitere Romane von DAN ABNETT

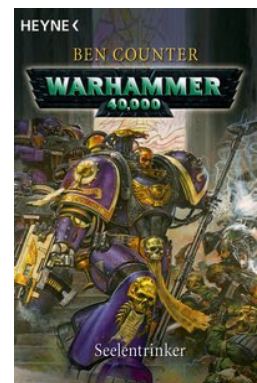
- 1. Der doppelte Adler (Double Eagle)
- 2. Schlangenschwur (Brothers of the Snake)
- 3. Ravenor (Ravenor)
- 4. Titanensturm (Titanicus)



SEELEINTRINKER

Seit Tausenden von Jahren kämpft das Regiment der Seelentrinker unerbittlich gegen die Feinde der Menschheit. Doch nun stellt sie das Schicksal vor die grausame Entscheidung, entweder Ruhm zu erlangen oder dem Imperator treu zu bleiben. Werden sie sich dieser Herausforderung stellen?

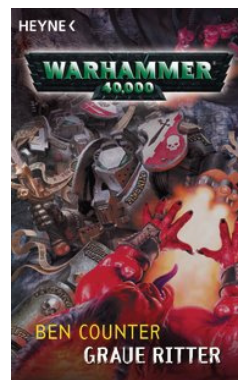
- 1. Seelentrinker (Soul Drinker)
- 2. Der blutende Kelch (The Bleeding Chalice)
- 3. Der Blutgott (Crimson Tears)
- 4. Der Ordenskrieg (Chapter War)



GREY KNIGHTS

Die Grey Knights sind vollkommene Dämonenjäger: unerschütterlich in ihrem Glauben an den Imperator, ausgerüstet mit dem Besten, was das Imperium zu bieten hat, und unbefleckt von den Mächten des Bösen. Doch dann kehrt ein furchtbarer Dämon zurück und stellt die Grey Knights auf die Probe ...

- 1. Graue Ritter (Grey Knights)
- 2. Schwarze Adepten (Dark Adeptus)
- 3. Dämonenhammer (Hammer of Daemons)



DAWN OF WAR

Die Serie zur Computerspiel-Reihe von Warhammer 40,000:

Zusammen mit der dritten Kompanie der Blutraben führt Hauptmann Gabriel Angelos auf der Welt Tartarus einen verbissenen Kampf gegen eine blutrünstige Ork-Invasion. Doch im Geheimen tragen die mysteriösen Eldar und die Mächte des Chaos eine Schlacht aus, die noch älter ist als die Menschheit ...

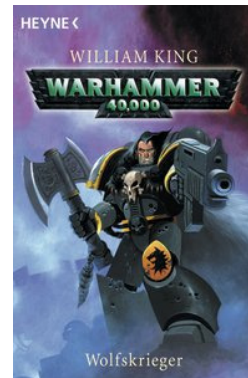
- 1. Kriegstrommeln (Dawn of War)
- 2. Kriegsbeute (Ascension)
- 3. Kriegsstürme (Tempest)
- 4. Kriegsruf - Dawn of War II (Dawn of War II)



SPACE WOLVES

Auf dem lebensfeindlichen Planeten Fenris ist die Eliteeinheit der Space Marines stationiert, die Wolfskrieger, um einer Horde von grausamen Monstern Einhalt zu gebieten.

- 1. Wolfskrieger (Space Wolf)
- 2. Ragnars Mission (Ragnar's Claw)
- 3. Der graue Jäger (Grey Hunter)
- 4. Wolfsschwert (Wolfblade)



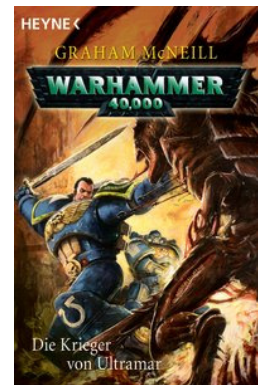
Weiter Romane von WILLIAM KING

- 1. Runenpriester (Farseer)

ULTRAMARINES

Hauptmann Uriel Ventris und seine Ultramarines sind im ganzen Imperium für ihre Treue, ihren Mut und ihren Ruhm in unzähligen Schlachten bekannt. Nun stehen sie vor einer neuen Herausforderung: Nicht nur ihre Heimatwelt, sondern die gesamte Zivilisation ist in Gefahr!

- 1. Nachtjäger (Nightbringer)
- 2. Die Krieger von Ultramar (Warriors of Ultramar)
- 3. Toter Himmel, schwarze Sonne (Dead Sky Black Sun)
- 4. Ultramarines (Ultramarines)
- 5. Feld der Toten (The Killing Ground)



INQUISITOR

In den grimmigen Kriegen des 41. Jahrtausends wacht die Inquisition über das Imperium der Menschheit. Doch was, wenn die Inquisition sich gegen sich selbst wendet? Wird es dem abtrünnigen Inquisitor Jaq Draco gelingen, dies zu verhindern? Der Sammelband vereint die drei Romane »Inquisitor«, »Harlekin« und »Kind des Chaos« sowie zwei Kurzgeschichten und ein Vorwort vom preisgekrönten Autor Ian Watson.

- 1. Inquisitor
- 2. Harlekin
- 3. Kind des Chaos
- 1-3. Inquisitor (The Inquisition War)



DIE BASTION-KRIEGE

- 1. Gedeih und Verderb (Emperor's Mercy)



HORUS - DER GROSSE BRUDERKRIEG

Das 31. Jahrtausend: Angeführt vom unsterblichen Imperator und den Primarchen, seinen gottgleichen Heerführern, erobert die Menschheit die Galaxis zurück. Doch dann überträgt der Imperator das Kommando an Horus, seinen bevorzugten Primarchen – und nicht jeder gönnt Horus den Erfolg ...

- 1. Aufstieg des Horus (Horus Rising)
- 2. Falsche Götter (False Gods)
- 3. Brennende Galaxis (Galaxy in Flames)
- 4. Kreuzer Eisenstein (The Flight of the Eisenstein)
- 5. Fulgrim (Fulgrim)
- 6. Gefallene Engel (Descent of Angels)
- 7. Legion (Legion)
- 8. Am Abgrund (Battle for the Abyss)

